



Kontroler RGB Glass-Touch



Dostępny z wykończeniem w czarnym lub białym szkle

Elegancji, intuicyjny i niezwykle prosty w obsłudze kontroler RGB, z 512-kanałowym wyjściem DMX, zdolnym kontrolować do 170 indywidualnie adresowalnych świateł RGB.

Szklana powierzchnia posiada funkcje przycisków dotykowych oraz dotykowego okręgu z kolorowymi diodami LED, pozwalające użytkownikowi, w interaktywny sposób ustawiać efekty zmieniające kolory, kolory statyczne, natężenie światła, odcień bieli oraz funkcje pamięci.

Dostępny jest w kolorach czarnym oraz białym. Oprawy oświetleniowe z wejściem DMX można podłączyć bezpośrednio (np. do UL900). Oprawy oświetleniowe niewyposażone w DMX wymagają konwertera DMX2led:bus.

ID zamówienia: RGBC 3000

Moc wyjściowa: **DMX - 512 kanałów - 170 indywidualnie adresowalnych świateł RGB**

Funkcje: **4 funkcje - wybór intensywności, koloru, bieli i pamięci**

Koło dotykowe: **12 diod LED RGB**

Materiał: **Szkoło z pojemnościowymi czujnikami dotyku i aluminium**

Wymiary: **160 mm x 80 mm x 11 mm**

Mocowanie: **Do montażu ściennego**

Kolor urządzenia: **Czarne - RGBC 3000.K lub białe - RGBC 3000.W**

Moc: **100mA 24V DC**

- Szklana powierzchnia dotykowa
- 512 kanałów DMX (RGB)
- 4 przyciski trybu do wyboru trybu natężenia, koloru, bieli i pamięci
- Koło dotykowe z diodami LED dla intuicyjnego sterowania
- Przyciski Wł./Wył. oraz Play/Pauza
- 5 diod LED określających stan urządzenia
- Ultra cienka konstrukcja
- Zmiana kolorów aż do 12 lamp RGB
- Do montażu ściennego
- Certyfikat CE
- Stopień ochrony IP20